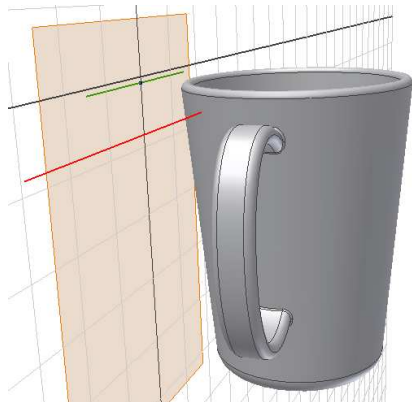


Vi kan skapa.

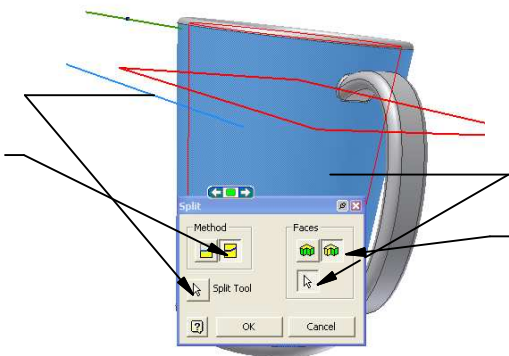
1. uppdelad sida för dekorlist
2. "Ornament"
3. Gravering
4. Egen bild

Dekorering av mugg

Dekorlist



Skapa ett **workplane** enligt figur utanför muggen. Skapa en **sketch** på planet. Projicera överkanten på muggen. Rita en linje **parallell** med överkanten. Avsluta skissen och välj **Split**.

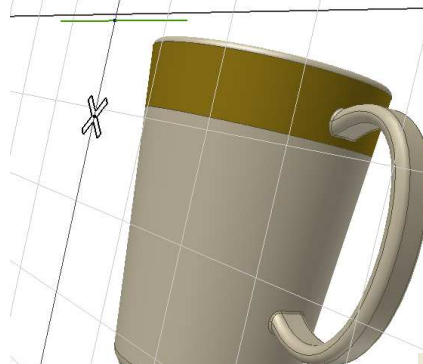


Muggen delas upp i 2 områden, av linjen, och kan ges separat material.

"Ornament"

Öppna en ny **sketch** på föregående workplane.

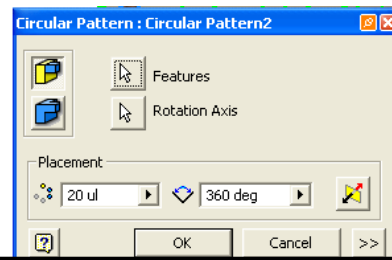
Projicera överkanten på muggen. Rita figur. Styr upp figuren med **vertical** mot överkantens mittpunkt.



Avsluta skissen och välj **emboss**.



Välj **Cirkular pattern**. Markera figuren. Vid Rotation Axis markera z-axeln i trädet.



Graveringsbricka

Öppna en ny sketch på ett **nytt workplane** utanför muggens kant. **Projicera** överkanten på muggen.

Rita en ellips. Styr upp ellipsen med constraints **vertical** mot överkantens mittpunkt. Avsluta sketchen och välj **emboss**.

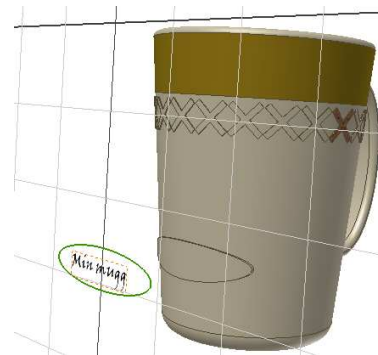
Skapa en ny sketch på ett **nytt workplane**.

Projicera ellipsen (för att veta att texten kommer helt innanför ellipsens). Välj Textkommandot. Skriv ditt namn. Välj lämpligt textstil och höjd.

Om texten hamnar vridet använd rotatekommandot eller definiera om koordinatsystemet.

Om texten blir spegelvänd hö-klicka i trädet för det aktuella workplanet och välj **flip normal**.

Ta bort ellipsen.



Avsluta sketchen och välj **emboss**, markera texten.



Egen bild

Öppna en sketch på ett workplane.

Välj **insert image**. Prova filformat bmp

Du kan öppna din bild ex i paint och spara ner den som en bmp-fil.

Placera bilden med lämpliga **constraints**.

Avsluta sketchen och välj **decals**.

Markera bilden och markera ytan.



När du väljer att ändra koordinatsystemet, så kan du se x-, y-, z-axeln. Markera en koordinataxel (den byter färg) peka sen på linje på muggen som du vill att axeln skall vara parallell med. Markeras centrum kan origo flyttas.