

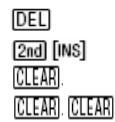
### Tryck på

### När du vill

Ljusstyrka



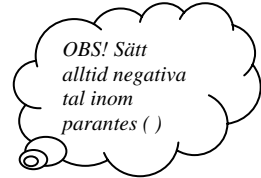
Redigering



Ändra skärmens ljusstyrka

Ta bort enstaka tecken  
Lägga till tecken  
Ta bort rad  
Rensa skärmen

Visa senaste beräkning (för redigering = ändra siffror/tecken)



Backa

Redigera i beräkningar Ex. ändra 2 i beräkningen  $2 \cdot 3 + 6 = 12$  skriv in nytt

Fel "fönster" Komma ur och gå tillbaka till beräkningsfönstret

Negativ tal (tilldelat ej subtraktion). Utan parentes minus (subtraktion). Ex : - 3

Kvadratroten (ur) (motsats till  $x^2$ ) Beräkna kvadrater/rötter Ex :  $\sqrt{(4)} = 2$

Upphöjt Beräkna potenser Ex:  $3^5$

Minne Använda **senaste** svar Ex: ans + 3

Grundpotensform Ex:  $3 \cdot 10^4 \Rightarrow (3E4) 30000$

Enter Utföra en beräkning "verkställa"

Decimaler Punkt för komma (I England/Amerika skrivs punkt istället för komma, liksom **alla** räknare)

Decimaltal **1**→Frac Omvandlar decimaltal till bråk

Beräkningar  $\frac{666}{15 \cdot 12}$  (= 3,7)

Det är skillnad på negativt värde och subtraktion  $5 \cdot (-18) - (-15)$  (= -75)

$2(3+5)$  tecknet kan uteslutas före parentes (= 16)

beräkna  $(-4)^2$  Eller (= 16)

beräkna  $(-3) \cdot (-4)$  (= 12)

beräkna  $8^{\frac{5}{3}}$  (= 32)

omvandla 0,125 till bråk (= 1/8)

136/204 (förkorta till bråk, MGN) (= 2/3)

Kontroll av förkortning. Ex.  $\frac{x^2}{x} = x$

Räknaren beräknar och om svaret är **rätt** förkortat skriver räknaren **1** och om det är **fel** förkortat skriver räknaren **0**  
Ett felmeddelande "DIVIDE BY 0" uppkommer om minne/variabel  $x = 0 \Rightarrow$  försök igen!

Lagra 77 i minne **A** Grön text och bokstäver (Undvik minne X)

Lagra senaste svar i minne **A**

Visa innehållet i minne **A**

**ERR: SYNTAX** är ett felmeddelande. Ställ markören (pil neråt) på **2: Goto** och markören hamnar på det ställe du **skrivit fel!**